

Antonia Figueroa

Diseñadora Integral Estratégica

Portafolio
<https://tonia.work/>

Actualmente en
Santiago, Chile

Correo
antonlaf525@gmail.com

Última actualización
Noviembre 2023

Perfil personal

Diseñadora Integral de la Pontificia Universidad Católica (2022) con enfoque de trabajo integrativo y uso de diversas herramientas que se adecúan a la creación de nuevos diseños, con especial interés por el área gráfica e identidad corporativa dirigida a proyectos de comunicaciones y marcas. Gran interés por la innovación, proactiva, eficiente, con buena capacidad de comunicación y trabajo en equipo, alto grado de responsabilidad y compromiso.

Experiencia laboral

2023 Universidad de los Andes

Julio 2023 – Actualidad
Diseñadora Gráfica Digital en Imagen Corporativa

Anónimo Estudio SPA, Estudio de Diseño

Abril 2023 – Mayo 2023
Diseñadora gráfica

2022 Coaniquem: Campaña Colecta

Abril 2022 – Julio 2022
Diseñadora gráfica y web

- Contenido gráfico de redes sociales para potenciar la campaña.
- Contenido gráfico para la página web oficial de la institución.
- Diseño de stands según los diferentes departamentos.
- Diseño publicitario para el Metro de Santiago.

Coaniquem BCF, Estados Unidos (remoto)

Febrero 2022 – Abril 2022
Diseñadora gráfica, editora audiovisual y motion graphics

- Diseño gráfico e informativo para Coaniquem BCF.

AmazonSmile x Coaniquem BCF

Febrero 2022 – Abril 2022
Diseñadora gráfica, editora audiovisual y motion graphics

- Diseño gráfico y audiovisual (edición y animación).
- Traducción de textos.

2021 Coaniquem x Sellosinusoide Studio

Noviembre 2021 – Diciembre 2021
Editora audiovisual y motion graphics

- Diseño audiovisual para el Festival Musical Sellosinusoide.

Piano & Piano Design Studio

Febrero 2021 – Abril 2021
Diseñadora gráfica, editora audiovisual y motion graphics

- Diseño audiovisual y creación de animaciones para múltiples formatos.
- Diseño gráfico e informativo.

Escuela de Medicina Finis Terrae

Febrero 2021 – Marzo 2021
Diseñadora gráfica y editorial

- Diseño gráfico para los workshop de la Escuela de Medicina.

2020 Proyecto "Yo Pongo la Cara"

Abril 2020 – Junio 2020
Diseñadora gráfica, audiovisual y animadora en 3D.

- Dirección y producción de material audiovisual.
- Edición y animación audiovisual.
- Diseño gráfico e informativo.
- Modelado en 3D y blender.

Educación superior



Título en Diseño Integral

Pontificia Universidad Católica de Chile

- Marzo 2017 – Noviembre 2022

Educación

Andree English School, Santiago, Chile

Educación básica y media

- 2003 – 2016
- English Exchange Program with Stanford University (2015)

Colegio Ibaigane, Bilbao, País Vasco, España

Educación prebásica

Idiomas

Español

- Idioma nativo

Inglés

- Inglés fluido
- TOEFL
- Cambridge ESOL Level 1 Certificate with Distinction

Manejo de programas

- MS Word, Excel y PowerPoint
- Adobe Illustrator avanzado
- Adobe Premiere Pro
- Adobe Photoshop
- Autodesk Fusion 360

Otros intereses

- Estudio autodidacta Diseño UI/UX
- Dibujo e ilustración digital
- Programación (C)
- Pintura en óleo y acrílico
- Fotografía
- Pilates
- Jogging
- Licencia de Radioaficionada

Ayudantías PUC

- 2021-2 | Taller de Infografía, Facultad de Comunicaciones